

ПЛАГИН The configs parameters for mobile (mobilconfig)

1. Назначение

Плагин предназначен для установки и определения специфических параметров мобильного устройства необходимых для формирования специализированного скина мобильного устройства.

2. Общие сведения

Для работы плагина необходим специализированный загрузчик **index.html** и первый загрузочный модуль **indexcomp.php**. Текущий первый загрузочный модуль **index.php** является точной копией модуля **indexcomp.php** и должен быть перемещен (переименован) в раздел, который не будет участвовать в работе сайта. В том, случае если у вас оригинальный модуль **index.php**, то переименуйте его в **indexcomp.php**. Работа плагина распространяется на CMS Cotonti version 0.0.6

3. Установка

Установка плагина стандартная. Для чего раздел с плагином необходимо разместить в разделе **/plugin**. В режиме **Администрирование** выбрать пункт **Плагины**, найти в списке плагин **Mobile web: config** и выбрать его. Далее необходимо его установить одноименной опцией. После установки перейти в режим **Правка**. Появится следующее меню:

4. Принципы работы

Когда вы загружаете свой сайт без указания модулей, то, по правилам функционирования интернета первым файлом будет файл с именем **index**, однако расширение файла **php**, является приоритетным по сравнению с расширением **html** (вот чем вызвана замена загрузочного модуля по пункту 2). Задача специализированного загрузчика **index.html** сводится к определению размеров экрана, на котором отображается сайт. В установках загрузчика определена ширина экрана в 640 пикселей, начиная с которой считается, что экран принадлежит монитору компьютера. Меньший размер экрана по ширине, это, или мобильник, или экран браузера уменьшен в размер имитации мобильного устройства. Однако, в плагине всегда имеется возможность принудительного включения одного из режимов: мобильник — компьютер. Результатом работы специализированного загрузчика является один из вызовов модуля **indexcomp.php** в следующих вариантах:

А — получены размеры монитора, и эти размеры отнесены к размерам экрана монитора компьютера, вызов будет следующим:

indexcomp.php?&it=computer

где: **it** — опция типа устройства;
computer — компьютер.

Б — получены размеры монитора, и эти размеры отнесены к размерам экрана мобильного устройства, вызов будет следующим:

indexcomp.php?&it=width-height/#begin

где: **width** — ширина экрана;
height — высота экрана. (может быть нулевым или пустым значением)

begin - метка в скине, с которой начнется отображаться первая страница сайта на экране мобильного.

B — размеры экрана не определены, формируется вызов отладочного режима, тип браузера подставляется в самом плагине в соответствии с установками, вызов будет следующим:

indexcomp.php?&it=debug

где: **debug** — это отладка сайта в режиме установок плагина;

Допустимо, прямо указывать тип устройства или размеры экрана. Для этого вызов будет следующим:

indexcomp.php?&it=mobile

где: **mobile** — тип наименования мобильного или тип браузера мобильного.

4. Порядок подбора устройства отображения сайта

Когда вы загружаете свой сайт на устройство отображения сайта, то предполагается, что это компьютер. Сайт отображается на компьютере с помощью браузера. Конечно, можно, зная известный перечень браузеров для компьютера, определить, что это компьютер. Такой способ, может быть применен и для мобильных. В мобильных, как правило, в тех, которые способны отображать сайты в терминах HTML (а на таких мобильных предполагается отображать сайт), имеется собственный браузер, который, в силу специфики, имеет ограниченные возможности, прежде всего возможностей его объектной части. Например, не на всех мобильных возможно определить высоту экрана (а на некоторых это вообще не возможно). В том случае, когда возможно определения типа браузера мобильного, то невозможно установить размеры экрана с помощью сервера. Например, у вас на мобильнике установлен браузер **opera mini**. Вы сможете средствами серверной части сайта определить этот тип браузера, но вы не сможете определить размеры экрана отображения браузера, пока не зададите браузеру специфический запрос. Однако, на одних и тех же размерах экрана мобильного в 2 дюйма, может быть ширина экрана в 240 точек(пикселей), а может быть и 176 точек. Такое несоответствие приводит к неправильному отображению авторского дизайна сайта: необходимо изменить размеры элементов сайта. Плагин, формирует запрос к браузеру. Полученный ответ от браузера мобильного отправляется на серверную часть сайта, где ответ обрабатывается, и, тем или иным образом, определяются (или назначаются) размеры экрана.

Подбор (определение) браузера, размеров экрана осуществляется по следующим этапам. В начале определяются текущие размеры экрана. Полученную пара ширины и высоты отправляется на соответствующую часть плагина. Для полученных размеров подбирается пара стандартных размеров высоты и ширины. Следующий этап, это определение типа браузера. Если тип браузера определен, то выясняется, есть ли в установках плагина для данного браузера ширина и высота (и другие параметры), если таких параметров нет, берутся размеры из полученных по начальному запросу стандартных размеров. В том случае, если и по первоначальному запросу и в установках браузера размеры экрана мобильного были не выяснены, то размеры берутся из установок плагина.